

**DIRECCIÓN DE LA INSTANCIA DE LA JUVENTUD
PROGRAMA OPERATIVO ANUAL 2021**

EJE PDM	UNIDAD ADMINISTRATIVA	DEPARTAMENTO	PROGRAMA/ PROYECTO	ACCIONES	Metas		Indicador	Descripción del indicador	Medios de verificación	Presupuesto por área	Seguimiento																Observaciones				
					Cantidad	Unidad					Enero-Marzo				Abril-Junio				Julio-Septiembre				Octubre-Diciembre					Evaluación Anual			
											META PROGRAMA		ALCANZE		META PROGRAMA		ALCANZE		META PROGRAMA		ALCANZE		META PROGRAMA		ALCANZE			META PROGRAMA		ALCANZE	
											ABSOLUTO	RELATIVO	ALCANZADA	% ALCANZADO	ABSOLUTO	RELATIVO	ALCANZADA	% ALCANZADO	ABSOLUTO	RELATIVO	ALCANZADA	% ALCANZADO	ABSOLUTO	RELATIVO	ALCANZADA	% ALCANZADO		ABSOLUTO	RELATIVO	ABSOLUTO	RELATIVO
MUNICIPIO HUMANO	INSTANCIA DE LA JUVENTUD	Dirección de la Instancia de la Juventud	Talento joven	Informar las actividades del H. Ayuntamiento a la población mediante redes sociales con dos jóvenes productores talentosos brindándoles un APOYO de \$150,000 (no para ser contratado en el Municipio) de \$1,500 (mil quinientos pesos) a CADA UNO, otorgando la cantidad de \$3,000 al mes entre los dos jóvenes estudiantes. En conjunto de la coordinación de comunicación social para la grabación de las mismas.	48	Capsulas Informativas	dic*cp*100/cr	Capsulas Informativas es igual a capsulas programadas por cien entre capsulas realizadas.	1.- Capsulas informativas publicadas en redes sociales.	\$36,000	12	25.00%			12	25.00%			12	25.00%			12	25.00%	48	100%					
			Campaña de educación emocional y creatividad	Que los jóvenes sepan manejar sus emociones, para así mismo tengan una buena canalización de ellos, los niños y jóvenes que se les educa desde pequeños a que sepan modular sus emociones, aprendan a expresarse en grupos o en espacios donde ellos se sientan en confianza.	31	Intervención Escolar	ies*ip*100/tr	Intervención escolar es igual a intervenciones programadas por cien entre intervenciones realizadas.	1.-Hojas de registro 2.- Fotografías 3.- Material didáctico.	\$50,000	15	48.39%			15	48.39%			15	48.39%			15	48.39%	31	194%					
			Convenios con deporte	Fomentar las relaciones entre los jóvenes de secundaria y preparatoria con torneos deportivos como lo son el fútbol, voleibol, artes marciales y torneos de skate.	16	Torneos	tp*ip*100/tr	Deporte es igual a deporte programados por cien entre deportes realizados.	1.- Hojas de registro 2.- Fotografías 3.- Requisición de balones y viáticos.	\$27,000	4	25.00%			4	25.00%			4	25.00%			4	25.00%	16	100%					
			Tianguis Urbano	Se les contemplará un espacio para jóvenes del municipio que se dediquen a realizar alguna actividad de la cual puedan tener un ingreso económico: comerciantes, artesanos, fotógrafos, pintores, escultores y diseñadores	10	Evento	Tu*tp*100/tr	Tianguis urbano es igual a tianguis programado por cien entre tianguis realizados.	1.- Lona. 2.- fotografías. 3.-enta de mesas. 4.- abaloides.	\$14,000	0	0.00%			3	30.00%			3	30.00%			4	40.00%	10	100%					
			Jóvenes por el medio ambiente	Los jóvenes podemos cambiar las cosas y hacer que nuestro planeta "apoyando a la naturaleza" consiste en concientizar a la comunidad estudiantil juvenil.	2	Eventos	Ma*ap*100/ar	Medio ambiente es igual a ambiente programado por cien entre ambiente realizado.	1.- Arboles 2.- semillas 3.- viáticos	\$2,000	0	0.00%			0	0.00%	0	0.00%	2	100.00%			0	0.00%	2	100%					
			Jóvenes por la paz	El propósito es que los jóvenes tengan participación, voz, voto y al mismo tiempo puedan identificar las principales problemáticas existentes en la juventud buscando soluciones.	1	Evento	js*pp*100/pr	Jóvenes por la paz es igual a paz programado por cien entre paz realizado.	1.- Playeras 2.- banda 3.- hidratación 4.- apoyo a asociaciones	\$31,000	0	0.00%			1	100.00%			1	100.00%			1	100.00%	1	300%					
			Curso de Verano	Motivar a los jóvenes a que en su tiempo libre desarrollen actividades que puedan desempeñar en su vida cotidiana.	10	Talleres	da*ap*100/ar	Desarrollo de actividades es igual a actividades programadas por cien entre actividades realizadas.	1.- Hojas de registro. 2.- fotografías. 3.- adquisición de material didáctico.	\$33,000	0	0.00%			10	100.00%			0	0.00%			0	0.00%	10	100%					
			Festival de la Juventud	Celebrar la juventud con actividades sanas para los jóvenes rincóvenes.	3	Demostración de talento	fs*dp*100/dr	Festival de la juventud es igual a demostraciones programadas por cien entre demostraciones realizadas.	1.- Hojas de registro. 2.- fotografías. 3.- Ficha técnica.	\$40,000	0	0.00%			0	0.00%	0	0.00%	3	100.00%			0	0.00%	3	100%					