

# **ANEXO 9**


## **Reporte Analítico del Activo**


**Municipio de Rincón de Romos**  
**Estado Analítico del Activo**  
**Del 1 de Enero al 30 de Junio de 2024**  
**(Cifras en Pesos)**

Concepto	Saldo Inicial	Cargos del Periodo	Abonos del Periodo	Saldo Final	Variación del Periodo
<b>ACTIVO</b>	<b>342,437,572</b>	<b>719,937,700</b>	<b>740,501,834</b>	<b>321,873,437</b>	<b>-20,564,135</b>
<b>Activo Circulante</b>	<b>65,147,814</b>	<b>697,715,258</b>	<b>695,844,350</b>	<b>67,018,722</b>	<b>1,870,908</b>
Efectivo y Equivalentes	62,350,792	505,729,717	510,379,945	57,700,564	-4,650,228
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes	2,797,022	176,268,568	174,999,517	4,066,073	1,269,051
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	0	15,716,973	10,464,888	5,252,085	5,252,085
Inventarios	0	0	0	0	0
Almacenes	0	0	0	0	0
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos Circulantes	0	0	0	0	0
Otros Activos Circulantes	0	0	0	0	0
<b>Activo No Circulante</b>	<b>277,289,758</b>	<b>22,222,441</b>	<b>44,657,484</b>	<b>254,854,715</b>	<b>-22,435,043</b>
Inversiones Financieras a Largo Plazo	0	0	0	0	0
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes a Largo Plazo	39,212	0	0	39,212	0
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	255,203,872	20,077,840	44,657,484	230,624,227	-24,579,644
Bienes Muebles	50,504,200	2,144,601	0	52,648,802	2,144,601
Activos Intangibles	63,666	0	0	63,666	0
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-29,314,420	0	0	-29,314,420	0
Activos Diferidos	0	0	0	0	0
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos no Circulantes	0	0	0	0	0
Otros Activos no Circulantes	793,228	0	0	793,228	0

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.

  
 \_\_\_\_\_  
 ING. HECTOR CASTORENA ESPARZA  
 PRESIDENTE MUNICIPAL DE RINCON DE ROMOS

  
 \_\_\_\_\_  
 C.P. IRMA DOMINGUEZ AGUILAR  
 TESORERA MUNICIPAL

  
 \_\_\_\_\_  
 PROFRA. ALMA GUADALUPE ZAPATA CASTORENA  
 SINDICA MUNICIPAL